Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

основная общеобразовательная школа №4

Программа профильного компьютерного отряда «КОМПиК» на базе летнего лагеря с дневным пребыванием

2022-2023уч.г

Руководитель:

Собянина Т.И.

учитель математики,

информатики

**Целью** программы является создание условий для качественного отдыха и оздоровления детей, развитие способностей в области информатики и ИКТ.

**Задачи программы:**

* Организация каникулярного времени учащихся;
* вовлечение учащихся в работу с использованием информационных технологий;
* повышение общего уровня компьютеризации образования в школе;
* развитие логического мышления детей и их творческих способностей;
* эффективное использование имеющейся компьютерной техники
* привить навыки исследовательской работы через сбор информации, общение с интересными людьми
* научиться работать с цифровой техникой (фотоаппарат, сканер, принтер);

Программа рассчитана на 14 дней.

**Ожидаемый результат:**

По окончанию лагеря учащиеся:

* узнают много нового и интересного об истории Вишерского края и спорта, повысят свой культурный уровень в общении. Научатся работать в текстовом редакторе (создавать, редактировать и форматировать текст), графическом редакторе (выполнять операции копирования, группировки, поворота над рисунками); научатся создавать презентации, буклеты и работать с фотографиями; научатся находить нужную информацию в Интернете и обрабатывать ее в Word и PowerPoint, а также находить информацию из других источников.

**Материально-техническая база:**

10 ноутбуков, 1 сервер, сканер, принтер, цифровой фотоаппарат, мультимедийный проектор, ПО.

**Пояснительная записка**

 Летняя профильная смена по информатике – это отряд лагеря, который состоит из детей, проявляющих интерес к компьютерным технологиям. По продолжительности программа является краткосрочной и реализуется в течение одной лагерной смены, построена с учетом возрастных особенностей индивидуальных способностей детей.

 В основе деятельности отряда – принцип гармоничного сочетания компьютерного и другого прикладного образования, а также комплекса спортивных, творческих и культурных мероприятий.

 Программа предназначена для детей 5-6 классов.

**Актуальность**

 Актуальность программы заключается в получении новых и закреплении уже

имеющихся знаний в области информационных технологий и проектной деятельности.

 Всем известно, что новые знания можно получать от других в готовом виде, а можно добывать самостоятельно. Причем знания, добытые в ходе собственных опытов, наблюдений, экспериментов, выводов и умозаключений, обычно самые прочные. Как правило, они прочнее и глубже, чем сведения, которые получены путем выучивания.

Интерес всякого цивилизованного общества к родному краю – непременный закон развития. Чтобы лучше понять себя, надо почувствовать и понять ту землю, на которой живешь, тех людей, которые живут на ней. Исходя из этого были выбраны данные проекты

|  |
| --- |
| **I. Основные направления деятельности лагеря:** |

* интеллектуально-познавательная деятельность;
* физкультурно-оздоровительная;
* экскурсионная;
* художественно-эстетическая;
* культурно - досуговая и игровая деятельность;

|  |
| --- |
| **II. Формы работы:** |

* + развивающие занятия, практикумы;
	+ совместная творческая деятельность;
	+ проведение культпоходов, экскурсий, туристических поездок, прогулок;
	+ организация встреч, праздников, игр, конкурсов, спортивных и интеллектуальных соревнований.

|  |
| --- |
| **В основе программы лежат следующие принципы:** |

* массовый, общедоступный, добровольный характер участия детей в реализации проектов, имеющих образовательную, общественно-полезную направленность;
* развитие интересов и способностей детей на основе свободного выбора видов и форм занятий;
* дифференцированный подход в развитии творческой индивидуальности; сотрудничество и самореализация в ходе реализации социальных проектов на основе индивидуального темпа овладения умениями и навыками;

**Содержание программы**

 Программа смены рассчитана на 14 дней. Каждый вид работы предполагает активацию внутренних резервов ребёнка и формирования определенного стиля мышления всех участников, связанные преимущественно с активным использованием вычислительной техники.

 За день для учащихся проводится два занятия продолжительностью 40 мин., из которых 15-20 мин учащиеся занимаются за компьютером. В остальное время учащиеся посещают музей, выставки, участвуют в спортивных мероприятиях вместе с остальными отрядами.

**Формы занятий:**

* Занятие-исследование
* Занятие-практикум
* Занятие-беседа
* Индивидуальные практические работы-мини-проекты.

 Каждый день ребята создают новые проекты, учатся работать с различными источниками информации (СМИ, учебники, ИНТЕРНЕТ).

 Проект предусматривает работу по нескольким направлениям:

**1. «Зеленая планета»** (экологическое воспитание) Природа Вишерского края, ее растительный и животный мир. Посещение заповедника. Изучение PowerPoint, создание презентаций по природе родного края «Сбережем природу!». Работа с разными источниками информации.

**2. «Планета здорового питания»** (пропаганта ЗОЖ) Кухня разных народов. Здоровая и полезная пища. Быстрый и полезный завтрак. Создание буклетов «Польза витаминов» в Publisher.

**3. «Информационная планета»** (интеллектуальное развитие) Поиск и подбор информации в Интернете. Общение через электронную почту. Создание почтового ящика, отправка текстовых и графических файлов.

**4 «Безопасная планета»** Правила дорожного движения. Рисование знаков ПДД в

Paint. Безопасное общение в Интернете.

**5. «Планета умелых рук»** (эстетическое воспитание). Техника создания буклетов из бумаги.

**6. «Спортивная планета»** (физическое воспитание) Товарищеский матч по футболу. (Создание презентации «Любимая футбольная команда»

**7. «Историческая планета»** История города Красновишерска. Памятники, знаменитые люди Вишерского края. Экскурсия по городу. Подготовка сообщений, презентаций по памятникам города. Викторина «Мой родной Вишерский край».

**8. «Планета умников и умниц»** (интеллектуальное развитие) Подведение итогов. Игра «Умники и умницы» по информатике.

**ПЛАН – СЕТКА РАБОТЫ ПРОФИЛЬНОГО ОТРЯДА С 1 по 21 июня 2023г.**

**Название профильного отряда –** «КОМПиК»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| День  | Мероприятия  | Приложение  |
| Творческое коллективное дело | Работа в компьютерном классе |
| 1 день  | **«Здравствуй лагерь»** |
|  1. Открытие лагеря  | «Вредные советы»(ТБ в компьютерном классе» |  |
| 2 день  | **«Каким я представляю компьютерный лагерь»** | Графические редакторы: Paint |
| 1. Час дискуссии «Каким я представляю компьютерный лагерь»2.Работа над проектом «Эмблема отряда» | Проект «Эмблема отряда» |
| 3 день | **«Путешествие по улицам нашего города »** | Программы для создания коллажей: Photoshop, фотоколлаж,цифровой фотоаппарат |
| 1. «Хочу все знать» (рекомендации по инструкции в работе цифрового фотоаппарата)2. Экскурсия по городу. | **Проект «Историческая планета»** Создание коллажа по памятникам города. |
| 4 день | **«Знаменитые люди Вишерского края »** | Программы для создания презентаций: Power Point, цифровая камера, наушники. |
| 1. Знакомство с интересными людьми 2. Работа над проектом. | Создание презентации **«**Знаменитые люди родного края » |
| 5 день | **«Зеленая планета»** | Программа для созданий публикаций: Рublisher |
| 1. Знакомство с природой Вишерского края, ее растительным и животным миром. 2. Посещение заповедника. 3. Работа над проектом | Создание публикации«Сбережем природу!». |
| 6 день | **«Информационная планета»** | Использование браузера Opera |
| 1. Знакомство с всемирной паутиной.2. Поиск и подбор информации в Интернете.3.Общение через электронную почту. | Создание почтового ящика, отправка текстовых и графических файлов. |
| 7 день | **«Безопасная планета»** | Программа для создания буклетов и публикаций: Рublisher |
| 1. Лекция о безопасном общении в Интернете. . 2. Работа над проектом | Выпуск газеты и буклетов по безопасному интернету. |
| 8 день | **«В стране дорожных знаков»** | Графические редакторы:Paint,GIMP |
| 1. Лекция «Правила дорожного движения». | Рисование знаков ПДД в Paint. |
| 9 день | **«Планета живописи»** | Текстовый редактор Microsoft Office Word |
| 1. Знакомство с известными картинами русских художников.2. Работа с разными источниками информации.3. Посещение картинной галереи. | Создание сообщений об известных художниках Вишерского края. |
| 10 день | **«Планета здорового питания»** | Программа для создания буклетов: Рublisher |
| 1. Кухня разных народов.2. Лекция «Здоровая и полезная пища. Быстрый и полезный завтрак.» | Создание буклетов «Польза витаминов» |
| 11 день | **«Планета умелых рук»** | Графические редакторы:Paint,GIMP |
| 1. История возникновения витражей.2.Техника создания витражей из бумаги.3. Конкурс рисунков «Витраж». | Создание рисунка в Paint.  |
| 12 день | **«Спортивная планета»** | Программы для создания презентаций: Power Point |
| 1. Матч по футболу.2. Работа над проектом | Создание презентации «Олимпийские виды спорта» |
| 13 день | **« Спортсмены Вишерского края »** | Использование браузера Opera,Текстовый редактор Microsoft Office Word |
| 1.Лекция о спортсменах Вишерского края2.Посещение бассейна | Подготовка сообщений о спортсменах  |
| 14 день | **«Планета умники и умницы»** | Подведение итогов, презентация выполненных проектов. |
| Игра «Умники и умницы» по информатике |

**Литература**

1. Компьютер и здоровье.

2.  Киселёва И. Г., Из опыта работы «Использование в образовании компьютерных технологий как фактор развития познавательных интересов младшего школьника». – Портал Сеть творческих учителей, сообщество «ИКТ в начальной школе», 2008 г.

3. Внедрение информационных технологий в образовательный процесс – Портал Сеть творческих учителей, сообщество «ИКТ в начальной школе», 2008 г.

4. Левина А. , Краткий самоучитель работы на компьютере. 2 –изд. – СПб.: Питер, 2005–335с.

5. Авторская программа «Юный пользователь компьютера», 2007 г.

6. Фомичёва О. С., Воспитание успешного ребёнка в компьютерном веке. – 2006 г.

7. Основные аспекты преподавания темы «Информация» в школе // Информатика и образование. – 2006. –№9. –С.