



**АКАДЕМИЯ  
ПЕРВЫХ**

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ПЕРМСКОГО КРАЯ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«АКАДЕМИЯ ПЕРВЫХ»

614010, г. Пермь, ул. Василия Татищева, 7  
тел. +7 (342) 214-14-18, e-mail: info@academy-1.ru http://academy-1.ru  
ОКПО 46007705, ОГРН 1205900025715, ИНН/КПП 5902059347/590201001

04.06.2024 № СЭД-059-01-74-исх-346

На №

от

О приеме заявок на программы  
6 заочного потока 2024 года  
ГБОУ «Академия первых»

Руководителям органов управления  
образования администраций  
городских и муниципальных  
округов Пермского края

Руководителям образовательных  
организаций Пермского края

Уважаемые коллеги!

Информируем, что государственное бюджетное образовательное учреждение «Академия первых» объявляет набор обучающихся на 6 поток дополнительных общеразвивающих программ, которые пройдут в заочной форме с применением дистанционных образовательных технологий с 1 по 31 июля 2024 г.

Каждая программа (перечень в Приложении) включает в себя видеоматериалы и задания для самостоятельной работы, размещенные на образовательной платформе Skillspace, доступ к которой будет обеспечен обучающемуся после зачисления на обучение. Для успешного освоения программ необходимо наличие компьютера/планшета и стабильного выхода в интернет.

Для записи на дистанционные программы необходимо до 23:59 30 июня 2024 г.:

1. выбрать программу (Приложение);
2. зарегистрироваться в информационной системе «Сириус» по ссылке: <https://online.sochisirius.ru> ;
3. перейти по соответствующей ссылке (Приложение) и подать заявку на выбранную программу.

После рассмотрения всех заявок на электронную почту, указанную при создании личного кабинета в информационной системе «Сириус», придет уведомление о статусе заявки:

«Новая» («Ваша заявка подана. Прикрепите документ, удостоверяющий личность ребенка (тип гостя – обучающийся), в соответствующее поле и сохраните заявку»);



«Одобрено» («Заявка одобрена. На Вашу электронную почту направлены ссылки на видеоматериалы и задания для самостоятельной работы»);

«Аннулировано» («Заявка аннулирована по причине несоответствия возраста обучающегося возрасту, утвержденному в рамках программы»).

Для зачисления на программу необходимо заполнить все графы внутри своей заявки на платформе «Сириус», а также прикрепить скан-копию документа, удостоверяющего личность обучающегося, в поле «Файлы к заявке».

До 31 июля 2024 г. необходимо завершить освоение программы (просмотр видеоматериалов и решение заданий для самостоятельной работы).

Для успешного освоения программы участнику необходимо:

1. просмотреть материал по выбранной программе;
2. выполнить промежуточные и итоговые задания.

Успешно завершившим обучение выдается свидетельство об обучении.

До 31 июля 2024 г. открыт доступ к видеоматериалам и заданиям для самостоятельной работы. Количество программ для участия не ограничено.

Вся информация о дополнительных общеразвивающих программах ГБОУ «Академия первых» размещена на сайте: <https://academy-1.ru/> в разделе «Образовательные программы», а также в группе «ВКонтакте»: <https://vk.com/academy1perm>.

При возникновении вопросов в части организации записи детей на общеразвивающие программы просим обращаться в учебно-методический отдел ГБОУ «Академия первых» по телефону +7(342) 214 14 18 (доб. 2).

Приложение: на 3 л. в 1 экз.

Директор



Ю.В. Трящина



Перечень дополнительных общеразвивающих программ 6 заочного потока 2024 года  
ГБОУ «Академия первых»

№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку до 23:59 30 июня 2024 г.
1.	Основы разработки контента для компьютерных игр	12-15 лет	В данном курсе учащиеся ознакомятся с сервисами и программами по созданию контента для своих будущих игр. В курс входит изучение аудио редакторов, генерация и анимация 3D аватаров, создание текстовых квестов и визуальных новелл. Изучив курс, учащиеся поймут основы визуального скриптинга, узнают о различных механиках казуальных игр, а также создадут свои собственные игры. Сервисы: Metaverse, Mixamo Fuse, GDevelop, ClickTeam Fusion	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53H2">https://clck.ru/3B53H2</a>
2.	Unity3D	10 – 17 лет	Пройдя обучение Unity3D учащийся узнает, что такое движок и как он работает; познакомится с популярным игровым движком Unity3D, освоит на практике основные принципы и технологию создания современных трехмерных компьютерных игр; научится моделировать объекты, создавать персонажей и анимацию, работать с текстурами и освещением, проектировать ландшафты, траву и деревья, использовать звук, создавать спецэффекты; получит практические навыки профессионального разработчика игровых приложений	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53FL">https://clck.ru/3B53FL</a>
3.	Шахматы – юный разрядник	10-14 лет	Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в шахматы в различные периоды партии, что поможет ребёнку стать успешнее в соревнованиях. В процессе ребята разберут, как эффективнее защищаться и нападать, какой дебют лучше подходит под какую манеру игры и т.д.	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53Jm">https://clck.ru/3B53Jm</a>
4.	Шахматы – юный разрядник (шаг 2)	10-14 лет	Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в миттельшпиле и эндшпиле. Будут разобраны много приемов, которые позволят сделать техническую победу или зафиксировать ничью. Ребенок сразу сможет понять, что необходимо сделать в той или иной позиции	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53Lc">https://clck.ru/3B53Lc</a>



№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку до 23:59 30 июня 2024 г.
5.	Шахматы – юный разрядник (шаг 3)	10-15 лет	Данный курс предназначен для совершенствования навыков игры в миттельшпиле и эндшпиле. Будут разобраны много приемов, которые позволят сделать техническую победу или зафиксировать ничью. Ребенок сразу сможет понять, что необходимо сделать в той или иной позиции	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53MQ">https://clck.ru/3B53MQ</a>
6.	Scratch Шаг 2	10-14 лет	Цель данного курса: знакомство обучающегося с популярными языками программирования и областями их применения, создание векторных, растровых примеров, собственного шрифта, анимации и мимики героя, подвижного экрана, игры-платформера. Обучающиеся смогут создавать и моделировать при помощи Scratch физические эффекты: гравитация; нагрев; магнетизм, а в результате создадут сценарий и сюжет игры	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53Fs">https://clck.ru/3B53Fs</a>
7.	Язык программирования Python. Шаг 1. Циклы и ветвления	11-17 лет	Программа знакомит учащихся с началами программирования на языке Python. Программа «Программирование на Python. Шаг 1. Циклы и ветвления» направлена на изучение базовых управляющих инструкций языка программирования Python и подходит для учащихся 5-11 классов – тем, кто только начинает изучать программирование и тем, кто хочет расширить свой кругозор, изучив язык программирования Python. Она, с одной стороны, закладывает основы алгоритмического мышления у начинающих, с другой стороны, знакомит с особенностями языка, которые могут быть полезны для тех, кто уже умеет программировать. Основы алгоритмического мышления и знание возможностей языка программирования Python будут полезны для профессионального самоопределения будущих выпускников, их подготовке к олимпиадам по информатике и сдаче ЕГЭ	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53N3">https://clck.ru/3B53N3</a>
8.	Медицинская генетика (базовый курс)	15 – 17 лет	Целью реализации программы является приобретение обучающимися теоретических знаний в области биологии, медицины и генетики, совершенствование исследовательских навыков в изучении медицинской генетики	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53AV">https://clck.ru/3B53AV</a>
9.	Старт в науку: физика	10-13 лет	На программе «Старт в науку: физика» ребята найдут для себя возможность научиться находить и объяснять простые физические явления, делать опыты и эксперименты, а также узнают, зачем нужно учить математику в школе. Программа позволяет освоить базовый	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53C7">https://clck.ru/3B53C7</a>



№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку до 23:59 30 июня 2024 г.
			понятийный аппарат, что в дальнейшем упростит процесс изучения физики в основной школе	
10.	Старт в науку: физика (шаг 2)	10-13 лет	<p>Данная программа предназначена для тех, кто уже освоил базовый понятийный физический аппарат, способен переводить одни физические величины в другие, а также знает теоретическую основу физического эксперимента – его порядок проведения; работу с физическими приборами; понимает, что такое погрешность.</p> <p>На курсе вы ближе познакомитесь с зависимостями между физическими величинами (законами), научитесь работать с функциями - строить графики, анализировать их, а также получать из них необходимую информацию. Весь теоретический материал курса изложен в контексте темы «Механические явления», что позволит вам почувствовать себя начинающими исследователями!</p>	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53DF">https://clck.ru/3B53DF</a>
11.	Старт в науку: физика (шаг 3)	10-13 лет	«Старт в науку: шаг 3» является заключительным этапом серии курсов по физике для начинающих исследователей. Программа направлена на формирование интереса к исследовательской деятельности в области фундаментальной физики, повышение кругозора учащихся, формирование навыков проведения исследовательской деятельности	Заявка: <a href="https://clck.ru/3B53Dv">https://clck.ru/3B53Dv</a>

